

StarBoard Série FX-TRIO

Manual do Utilizador

Como solicitar um manual do utilizador

Quando solicitar uma cópia separada deste manual do utilizador, especifique FXT-ML100701.

Leia este manual do utilizador e guarde-o cuidadosamente para futura referência.
Antes de utilizar este produto, leia com cuidado e compreenda todas as instruções de segurança. Mantenha este manual do utilizador nas proximidades para consulta fácil.

FXT-ML100701

HitachiSoft

Avisos

É proibida a reprodução ou reimpressão, sem autorização, deste manual do utilizador ou qualquer parte dele.

Os conteúdos deste manual do utilizador estão sujeitos a alterações sem aviso prévio.

Foram feitos todos os esforços para garantir que este manual do utilizador esteja completo e correcto. No entanto, se detectar quaisquer pontos questionáveis, erros, etc. informe o vendedor.

A Hitachi Software Engineering Co., Ltd., não assume qualquer responsabilidade por perdas relacionadas ou resultantes da utilização deste produto. Consulte "3. Anexo 3.7 Política de garantia do produto" no final deste manual do utilizador para mais detalhes sobre a garantia e responsabilidades.

Exclusões de responsabilidade

A Hitachi Software Engineering Co., Ltd. não assume qualquer responsabilidade nem oferece qualquer garantia, quer expressa ou implícita, em relação aos conteúdos deste manual do utilizador.

Além disso, a empresa não oferece qualquer garantia relativamente à adequação, comercialização ou condição deste produto para um determinado fim.

Todos os produtos da Hitachi Software Engineering Co., Ltd., descritos neste manual do utilizador estão presentemente à venda ou têm licença por volume.

Os utilizadores que tenham adquirido o(s) produto(s) acima mencionados suportarão os custos de todos os serviços necessários, reparações e danos resultantes de defeitos neste produto e suportarão os custos de danos directos ou indirectos (incluindo a perda de lucros ou informações necessárias) que resultaram de defeitos no produto.

Além disso, a Hitachi Software Engineering Co., Ltd., retém o direito de rever este manual do utilizador e modificar os seus conteúdos, sem qualquer obrigação de notificação.

Disposições de garantia de qualidade do produto

A utilização deste produto está limitada ao país onde o utilizador o comprou.

Para mais informações sobre a garantia, consulte "3. Anexo 3.7 Política de garantia do produto" no fim deste manual do utilizador.

Esta primeira edição do manual do utilizador (FXT-ML100701) é para os seguintes produtos:

AH00243:	StarBoard FX-TRIO-77
AH00257:	StarBoard FX-TRIO-88W
AH00180:	Caneta electrónica
K-W033-021:	Suporte

Windows é uma marca comercial da Microsoft Corporation (U.S.) e noutros países.

Mac e Mac OS são marcas comerciais da Apple Inc., registadas nos E.U.A. e outros países.

Outras marcas comerciais e nomes de produtos são marcas comerciais e/ou marcas registadas dos respectivos proprietários.

Datas de publicação do manual

Julho de 2010, Primeira Edição FXT-ML100701

Todos os direitos reservados, Copyright(c)2010, Hitachi Software Engineering Co.,Ltd.

Introdução

Muito obrigado por adquirir o StarBoard FX-TRIO da HitachiSoft (doravante referido como "StarBoard").

Este manual do utilizador foi criado para pessoas que já têm conhecimento prático de computadores pessoais (doravante referidos como "PC").

Certifique-se de que compreende o conteúdo deste manual do utilizador e utiliza correctamente o software.

Esperamos que tire o maior partido deste produto.

Manuseamento seguro

Marcações e símbolos

As várias marcações e símbolos são utilizados neste manual do utilizador e neste produto, para garantir a utilização segura e correcta deste produto e para evitar acidentes pessoais e danos materiais. Estes símbolos e respectivos significados são explicados abaixo. Compreenda bem as informações antes de ler o manual do utilizador.



Este é um símbolo de Aviso de Segurança. Este símbolo irá aparecer para chamar a atenção do utilizador para os riscos existentes que podem causar ferimentos às pessoas.

Para evitar quaisquer hipóteses de lesões ou possivelmente a morte, NÃO IGNORE as instruções de segurança que se seguem a este símbolo.



ATENÇÃO

Este aviso irá aparecer onde exista um risco de morte ou lesões fatais.



CUIDADOS

Este aviso irá aparecer onde exista um risco de lesões moderadas ou ligeiras.

AVISO

Este aviso irá aparecer onde exista um risco de danos materiais.



Este símbolo chama atenção às precauções (incluindo avisos).



Este símbolo indica algo proibido.



Este símbolo indica algo que deve ser feito.

Precauções de segurança

Precauções necessárias

(1) Precauções relativas à operação

 ATENÇÃO	
	Não efectue modificações. Não efectue quaisquer ajustamentos, reparações ou modificações que não constem neste manual do utilizador, uma vez que ao fazê-lo pode causar ferimentos pessoais ou danos ao produto.
	Não abrir ou remover o invólucro deste produto. A não observância disso pode causar ferimentos pessoais ou danos ao produto. Remeta as inspecções internas, ajustamentos e reparações para o seu concessionário ou centro de apoio.
	Não coloque objectos em cima deste produto. Se um objecto estranho cair em cima ou dentro deste produto, pode causar ferimentos pessoais ou danos ao produto.

AVISO	
	Não deixe que a fita reflectiva que envolve o quadro fique suja ou riscada. Se a fita reflectiva ficar suja ou riscada, pode levar a detecção de coordenadas incorrectas.
	Não utilizar um cabo USB longo. A utilização de um cabo USB longo pode causar uma avaria.
	Não coloque objectos pesados em cima do cabo USB, nem o puxe ou sujeite a calor excessivo. A não observância disso pode resultar em danos ao cabo USB.
	Agarre sempre a ficha do cabo USB quando ligar ou desligar. Puxar o cabo USB pode resultar em esfoladelas ou danos ao cabo.
	Bloqueie sempre as rodas com batentes no lado da frente após a instalação deste produto. O não bloqueio das rodas pode deixar que o produto se mova ou deslize.

(2) Resolver problemas

 ATENÇÃO	
	O que fazer no caso da emissão de fumo, odores estranhos ou ruídos estranhos Se por qualquer razão ocorrer uma situação anormal tal como a emissão de fumo, odores estranhos ou ruídos estranhos, desligue imediatamente do PC o cabo USB do produto. Confirme se o fumo ou odor estranho já não é emitido e contacte um centro de apoio para pedir reparações. A continuação da operação sem reparação pode resultar em incêndio.
	O que fazer se o produto se partir ou o cabo USB estiver danificado Se este produto se partir ou o cabo USB se danificar por qualquer razão, desligue imediatamente do PC o cabo USB e contacte o centro de apoio. A continuação da operação sem reparação pode resultar na emissão de odores estranhos ou fumo.

(3) Precauções relativas ao manuseamento

 ATENÇÃO	
	Não se pendure ou suba para cima deste produto. A não observância disso pode resultar em ferimentos pessoais se o produto cair, ruir ou se partir em bocados. Esteja particularmente atento no caso de crianças pequenas.
	Não toque neste produto se ouvir trovoadas. A não observância disso pode resultar em choque eléctrico.
 CUIDADOS	
	Não salpique com água ou compostos químicos. Não coloque este produto num local sujeito ao contacto com gotas de água ou coloque quaisquer recipientes com água ou outros compostos químicos em cima ou perto deste produto. A não observância disso pode resultar em danos ou incêndio se a água ou os compostos químicos entrarem no produto.
	Não misture pilhas velhas e novas ou use pilhas sem ser aquelas especificadas. A não observância disso pode resultar em incêndio, ferimento pessoal, e/ou sujidade da área envolvente devido ao rebentamento das pilhas ou fuga de líquido.

AVISO	
	Desligue o cabo USB durante períodos alargados de não utilização. Por razões de segurança, desligue o cabo USB se o produto não for utilizado por período alargado de tempo. O não cumprimento pode resultar em avaria.
	Manipule correctamente o cabo de ligação. A manipulação incorrecta do cabo de ligação tal como comprimi-lo contra uma parede, a flexão indevida, o puxar ou torção podem resultar em sobreaquecimento ou danos devido à exposição do núcleo condutor, curto-circuito eléctrico ou corte do cabo.

(4) Precauções relativas à movimentação do produto

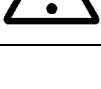
 CUIDADOS	
	Use sempre duas ou mais pessoas para mover este produto. Este produto é um instrumento de precisão muito grande e pesado. Use sempre duas ou mais pessoas e tome cuidado quando mover este produto. Pode resultar em danos físicos ou não funcionamento se o produto cair ao chão.

AVISO	
	Desligue sempre o cabo USB do PC quando mover este produto. A não observância disso pode resultar em danos ao cabo USB e/ou ao próprio produto.
	Não sujeite ao choque de impacto. Este produto é um instrumento de precisão. O choque excessivo de impacto pode obstar à operação futura. Tome muito cuidado quando mover este produto.

(5) Precauções relativas ao ambiente de instalação

 ATENÇÃO	
	O trabalho de montagem na parede deve ser executado por um especialista em construção. O trabalho inadequado pode resultar na morte ou ferimentos pessoais devido a este produto cair durante a operação. Use sempre a unidade de montagem especificada.
	A montagem inadequada pode provocar a queda do produto. Há o risco de ferimentos pessoais se o produto cair. Aperte completamente os parafusos de todas as peças individuais.
	Não coloque num local com gás inflamável ou corrosivo. A colocação deste produto num local onde exista gás inflamável ou corrosivo pode resultar em incêndio ou danos ao produto. Há um perigo particular de explosão no caso do gás inflamável. Não coloque num local com gás inflamável ou corrosivo.

 CUIDADOS	
	Não toque em peças montadas no interior. Tocar directamente em peças montadas no interior pode resultar em ferimentos pessoais ou danos ao produto.
	Não coloque em locais sujeitos a excesso de humidade, poeiras, fumo ou vapor. A colocação num local tal como junto a uma cozinha ou humidificador pode resultar em incêndio ou danos ao produto.
	Não use este produto junto à água. Se penetrar água no produto, desligue imediatamente o cabo USB e contacte um centro de apoio. O uso continuado pode resultar em incêndio ou danos ao produto.

AVISO	
	Relativos ao ambiente de instalação Instale este produto num piso nivelado com uma capacidade de suporte de peso de 150 kg/m ² ou mais, e que seja feito de materiais de pavimentação que não se deformem ou apresentem depressões devido ao movimento das rodas.
	Não use este produto em locais sujeitos a elevadas temperaturas e humidade. Condições ambientais da utilização deste produto: Temperatura: 5°C – 35°C Humidade: 20%RH – 80%RH (sem condensação)
	Não instale em locais sujeitos a vibração e/ou choque de impacto. A vibração e/ou choque de impacto pode danificar os componentes internos deste produto, resultando em danos a este. Não instale este produto num local sujeito a vibração ou choque de impacto.
	Não instale este produto junto a uma linha de alta tensão ou fonte de alimentação. Se este produto for instalado junto a linhas de alta tensão ou fontes de alimentação, pode receber interferências.
	Não instale em local sujeito à luz solar directa ou junto a um aquecedor. A não observância disso pode resultar em deformação ou danos a este produto.

(6) Precauções relativas à eliminação

AVISO	
	No momento da eliminação, manipule este produto como resíduo industrial de acordo com todas as leis e regulamentos aplicáveis. Quando eliminar este produto, o utilizador deve seguir todas as leis e regulamentos do local no qual é utilizado.

As precauções neste dispositivo e manual do utilizador foram cuidadosamente pensadas. No entanto, poderão ocorrer circunstâncias imprevistas. Quando utilizar este produto, os próprios utilizadores também devem ter cuidado assim como seguir as instruções.

 ATENÇÃO	
Conteúdos das Chamadas de Atenção	Página(s)
Considere o material da parede durante a instalação. A instalação através de formas não adequadas ao material da parede em questão pode resultar na queda do quadro. Para além disso, pode não ser possível a instalação na parede dependendo desta. Para mais detalhes, consulte o seu concessionário.	P. 1-8
Considere a resistência da parede durante a instalação. Use apenas este produto após confirmar que está preso com firmeza e não cairá. Para além disso, certifique-se de que instala um suporte de parede capaz de suportar o peso de pelo menos 50 kg quando usar o FX-TRIO-77 e suportar um peso de pelo menos 70 kg quando usar o FX-TRIO-88W.	P. 1-8
Aperte os parafusos firmemente. A não observância disso pode provocar o colapso do suporte, resultando no ferimento pessoal ou pode provocar danos a este produto devido ao choque do impacto da queda do quadro.	P. 1-11
Aperte os parafusos firmemente. A não observância disso pode provocar a queda do quadro, resultando no ferimento pessoal ou pode provocar danos a este produto devido ao choque do impacto da queda do quadro.	P. 1-12

 CUIDADOS	
Conteúdos dos Avisos	Página(s)
Certifique-se de que usa duas ou mais pessoas para este trabalho. A não observância disso pode provocar a queda do quadro, resultando no ferimento pessoal ou pode provocar danos a este produto devido ao choque do impacto.	P. 1-9 P. 1-12 P. 1-13
Não bata com força no quadro com uma caneta stylus, nem a dobre ou aplique carga excessiva. A não observância disso pode resultar em danos à caneta stylus ou ferimentos pessoais.	P. 2-3
Certifique-se de que instala as pilhas correctamente. Não instale as pilhas com os terminais positivos e negativos invertidos ou use pilhas sem ser do tipo especificado. Provocará mau funcionamento da caneta e excesso de calor ou queimaduras na mão.	P. 2-4
Certifique-se de que efectua isolamento durante a eliminação. Certifique-se de que isola os terminais positivo e negativo da pilha com fita-cola ou material semelhante quando elimina pilhas. A eliminação das pilhas sem isolamento pode provocar o sobreaquecimento, ruptura ou ignição devido a curto-circuito, resultando em ferimentos ou incêndio. Para além disso, certifique-se de que segue todas as regras e regulamentos locais relativamente à eliminação correcta das pilhas.	P. 2-4

AVISO	
Conteúdos das Chamadas de Aviso	Página(s)
- Selecione uma posição nivelada e estável. - Não instale perto de equipamento que possa gerar ondas electromagnéticas ou frequências de rádio, tais como transmissores de rádio, televisões, fotocopiadoras ou aparelhos de ar condicionado. - Evite locais que sejam poeirentos, estejam sujeitos a temperaturas ou humidade extremamente elevadas ou baixas, ou que estejam expostos à luz solar directa.	P. 1-7
Quando desmontar, a tinta da parede pode descascar e a fita de dupla face pode permanecer na parede pela aderência da cola da fita de dupla face à parede. Instale a placa por sua conta e risco.	P. 1-10
Use uma ferramenta de introdução de dados com uma espessura de pelo menos 7 mm. Quando introduzir dados para este produto, use uma ferramenta que tenha pelo menos 7 mm. Se usar uma caneta ou ferramenta semelhante com uma espessura inferior a 7 mm, a introdução de dados será instável. Além disso, não use ferramentas com uma ponta afiada, tal como uma esferográfica. Se tal ferramenta for usada incorrectamente, pode danificar a superfície do quadro.	P. 2-1

Índice

1. Introdução.....	1-1
1.1 Preparativos	1-1
1.1.1 Perfil do Produto	1-1
1.1.2 Funcionalidades	1-1
1.2 Verificação das peças	1-2
1.2.1 StarBoard	1-2
1.2.2 Suporte (opção).....	1-3
1.2.3 Caneta electrónica (opção).....	1-4
1.3 Função de cada peça	1-5
1.3.1 StarBoard	1-5
1.3.2 Área de funções	1-6
1.3.3 Caneta electrónica (opção).....	1-7
1.4 Montagem e instalação.....	1-7
1.4.1 Método de instalação do suporte de parede	1-8
1.4.2 Método de instalação do suporte.....	1-11
1.4.3 Método de instalação do suporte da caneta.....	1-14
1.4.4 Método de ligação do equipamento	1-16
2. Utilização.....	2-1
2.1 Utilização do modo táctil	2-1
2.1.1 Introdução de caracteres	2-1
2.1.2 Operações do PC.....	2-2
2.2 Utilização da caneta electrónica.....	2-4
2.2.1 Inserir a pilha	2-4
2.2.2 Utilização da caneta electrónica.....	2-5
2.2.3 Operações básicas da caneta electrónica.....	2-6
2.2.4 Personalização da caneta electrónica	2-6
2.3 Método de arranque	2-7
2.3.1 Método de arranque (Versão do Windows)	2-7
2.3.2 Método de arranque (Versão do Mac).....	2-8
3. Anexo	3-1
3.1 Resolução de problemas.....	3-1
3.2 Ajustar o sensor.....	3-4
3.2.1 Pontos a verificar antes de efectuar ajustamentos ao sensor	3-4
3.2.2 Procedimento de ajustamento do sensor (Versão do Windows).....	3-4
3.2.3 Procedimento de ajustamento do sensor (Versão do Mac).....	3-6
3.3 Ajuste Periódico Automático do Sensor	3-8
3.3.1 Procedimento de Ajuste Automático do Sensor	3-8
3.4 Especificações do sistema.....	3-10
3.5 Cuidados e limpeza adequados	3-11
3.6 Peças substituíveis.....	3-11
3.7 Política de garantia do produto	3-12

1. Introdução

1.1 Preparativos

Este capítulo descreve os preparativos a efectuar antes da utilização do StarBoard.
Quem utiliza pela primeira vez o StarBoard deve ler todo este capítulo.

1.1.1 Perfil do Produto

O StarBoard Série FX-TRIO é um quadro electrónico de fácil utilização e extremamente conveniente. Após a instalação do software fornecido num PC que está ligado a um projector, pode usar o seu dedo ou a caneta stylus que é incluída com o produto para operar o PC ou importar para o PC em caracteres ou imagens em tempo real que são desenhados no quadro.

1.1.2 Funcionalidades

-Pode usar o seu dedo ou a caneta para operar o PC

Pode usar o seu dedo ou caneta para operar um ecrã de PC que é projectado no quadro com um projector.

Existem dois tipos de caneta: a caneta stylus que é incluída com o produto, e uma caneta electrónica que é como opção.

Quando o termo “caneta” é usado neste manual do utilizador, significa “caneta electrónica”.

-Três pessoas podem receber simultaneamente informação escrita

Três pessoas podem escrever simultaneamente no quadro usando ferramentas específicas ou conteúdos apropriados. É eficaz para a realização de aulas e apresentações.

-Pode escrever directamente no ecrã do PC

Após a instalação do StarBoard Software fornecido no PC, pode usar o seu dedo ou a caneta para escrever caracteres ou imagens directamente no ecrã do PC. Os caracteres introduzidos ou imagens desenhadas são importados para o PC como dados digitais em tempo real, onde podem ser guardados ou impressos.

-Disponível imediatamente após iniciar o PC (para o Windows)

Após a instalação do StarBoard Software fornecido no PC, o StarBoard pode ser usado assim que o PC for iniciado.

-Compatível com apresentações de PowerPoint

Os caracteres ou imagens podem ser incorporados em apresentações criadas com Microsoft PowerPoint, o que melhora significativamente a força expressiva das apresentações.

-Pode também escrever em imagens de vídeo (para o Windows)

Os caracteres ou imagens podem ser escritos em imagens de vídeo captadas.
Isso facilita a utilização de materiais de vídeo em lições e apresentações.

1.2 Verificação das peças

Após desembalar, certifique-se de que todas as seguintes peças estão presentes.

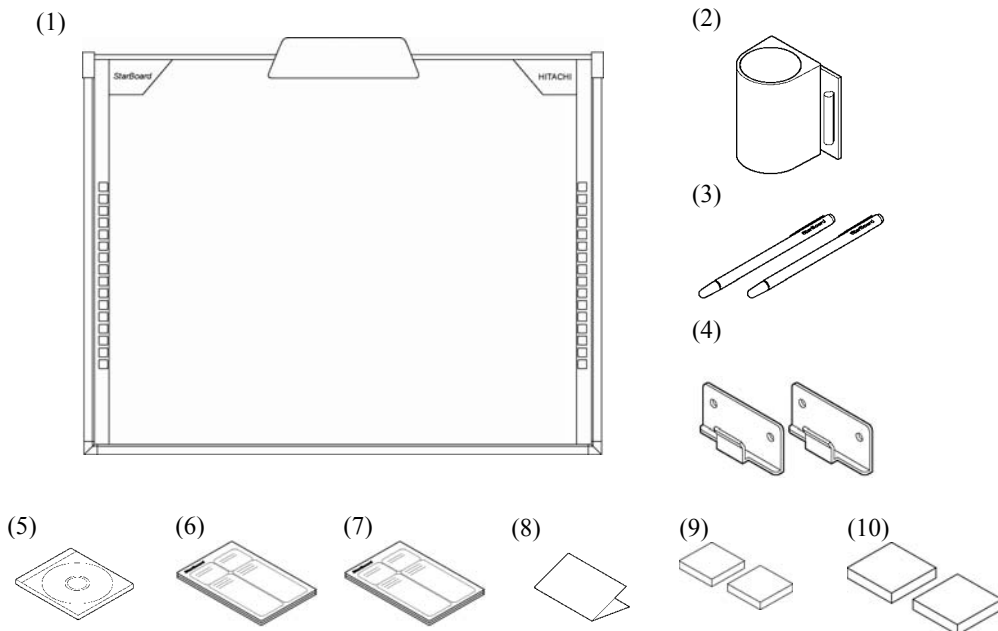
1.2.1 StarBoard

[1] Peças

Nº	Nome	Qt.
(1)	StarBoard	1
(2)	Suporte da caneta (com peça de instalação)	1
(3)	Caneta stylus	2
(4)	Suporte de montagem na parede	2
(5)	StarBoard Software x.x (DVD-ROM) (*1)	1
(6)	Guia de Iniciação do StarBoard Software	1
(7)	Guia de Iniciação do StarBoard FX-TRIO	1
(8)	Folha de garantia	1
(9)	Tapete de esponja (pequeno)	2
(10)	Tapete de esponja (grande) (*2)	2

(*1) O termo "x.x" conforme usado neste manual do utilizador denota a mesma versão do software que é incluída com os acessórios.

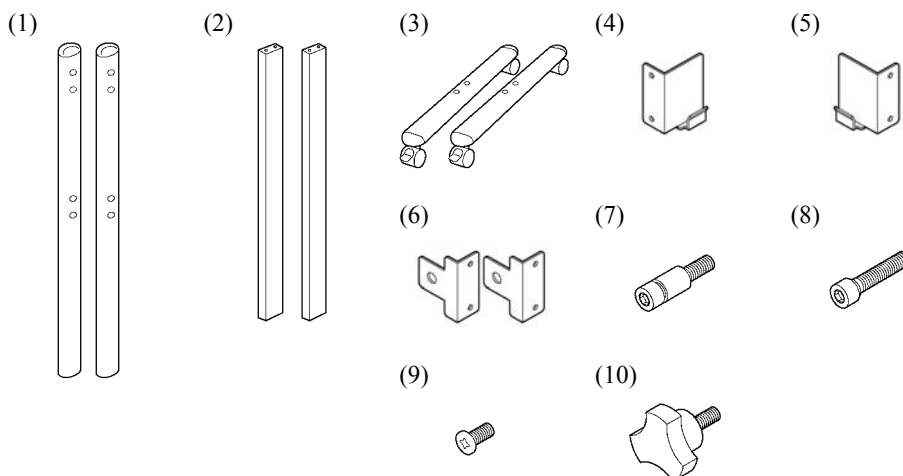
(*2) Apenas o FX-TRIO-88W inclui.



1.2.2 Suporte (opção)

[1] Peças

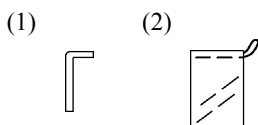
Nº	Nome	Qt.
(1)	Suporte vertical	2
(2)	Barra transversal de suporte	2
(3)	Base de suporte com rodas	2
(4)	Suporte de apoio do quadro (versão de aplicação à esquerda)	1
(5)	Suporte de apoio do quadro (versão de aplicação à direita)	1
(6)	Suporte de fixação do quadro	2
(7)	Parafuso de sextavado interior, com aro	8
(8)	Parafuso de sextavado interior	4
(9)	Parafuso de cabeça cilíndrica	8
(10)	Parafuso de botão triangular	2



[2] Acessórios

Nº	Nome	Qt.
(1)	Chave Allen	1
(2)	Suporte para chave Allen	1

(2) é usado para evitar a perda da chave Allen. Pendure-a no local apropriado no suporte.

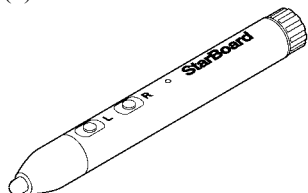


1.2.3 Caneta electrónica (opção)

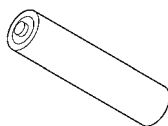
[1] Peças

Nº	Nome	Qt.
(1)	Caneta electrónica	1
(2)	Pilha alcalina AAA	1
(3)	Ponta sobressalente da caneta	2

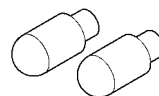
(1)



(2)

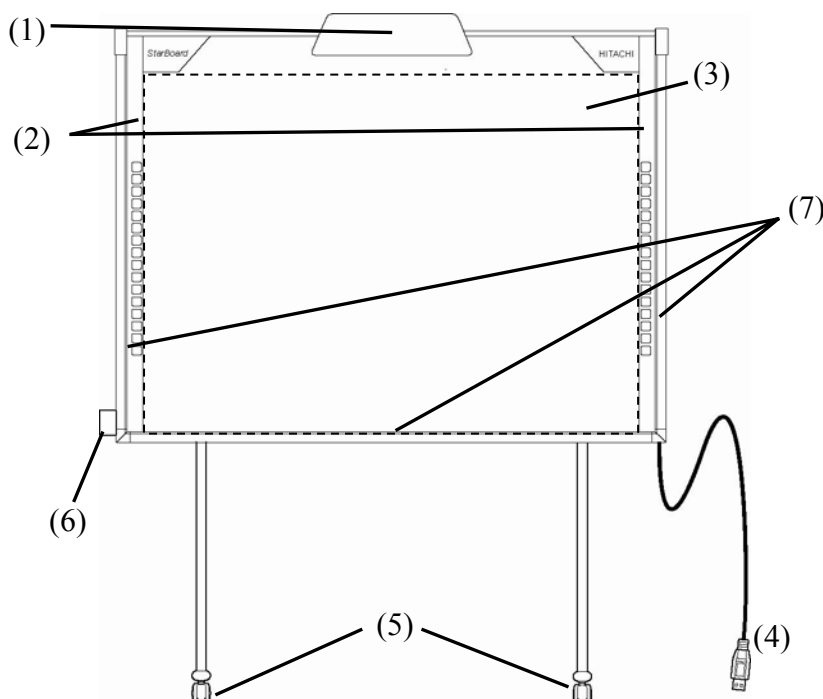


(3)



1.3 Função de cada peça

1.3.1 StarBoard



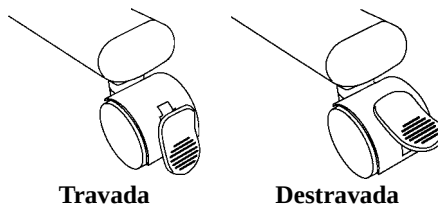
- (1) Área de armazenamento do digitalizador
Recebe informações sobre os caracteres ou imagens desenhados com a caneta ou o dedo do utilizador e transmite esses dados para o PC.

- (2) Área de funções (Esquerda e direita)
Botões de atalho para as funções utilizadas frequentemente nas aplicações que aqui se encontram. (Consulte a página seguinte para mais detalhes.)

- (3) Área de trabalho
Caracteres ou imagens desenhados nesta área são importados para o PC. Quando utilizar o StarBoard no modo de projecção, limite a esta área a imagem projectada do projector.

- (4) Cabo USB
Usado para ligar o StarBoard com o PC.

- (5) Rodas (Partes do suporte)
Estas são as rodas para deslocar o quadro. Após a instalação do StarBoard, certifique-se de que trava as rodas. Levante a patilha para destravar uma roda e carregue na patilha para a travar.



- (6) Suporte da caneta
Mantenha a caneta no suporte quando não a estiver a usar.
- (7) Fita reflectiva (Parte interior da estrutura)
Reflete luz. Usada para captar operações da caneta ou do dedo.

1.3.2 Área de funções

A área de funções dispõe de teclas de atalho para as funções que são frequentemente usadas no StarBoard Software. Utilize clicando no meio do símbolo com a caneta ou o dedo. Com excepção da selecção do modo de toque/mode de caneta e do clique com o botão direito uma vez, pode personalizar as teclas de atalho com o software para Windows. Não é possível personalizar as teclas de atalho com o software para Mac. Consulte a ajuda online para obter mais informações. As configurações predefinidas são as indicadas a seguir.

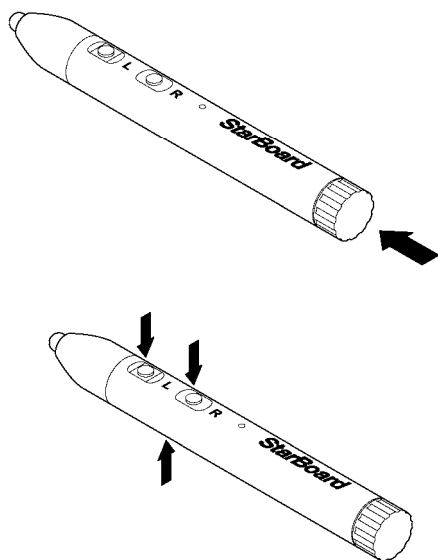
Símbolo	Descrição	Símbolo	Descrição
	Selecciona o modo táctil ou modo de caneta. (*1)		Selecciona Caneta Sólida (preta).
	Selecciona clique único com o botão direito do rato. (*1) (*2)		Selecciona Caneta Sólida (vermelha).
	Oculta/mostra a barra de ferramentas do StarBoard Software.		Selecciona Caneta Sólida (azul).
	Adiciona uma nova página em branco.		Selecciona Caneta Sólida (verde).
	Mostra a página anterior.		Selecciona Marcador Fluorescente.
	Mostra a página seguinte.		Selecciona a borracha.
	Oculta/mostra a Lista de Tópicos.		Botão personalizável 1 (Calibragem definida como predefinição.)
	Muda para operação do PC.		Botão personalizável 2 (Não atribuído)

(*1) Estes botões não podem ser personalizados.

(*2) Acerca de clique único com o botão direito do rato:

- Quando for premido o botão de função clique único com o botão direito do rato, o trabalho seguinte do dedo ou da caneta electrónica fica operacional apenas com o clique único com o botão direito do rato.
- Após o botão de função ser premido, a operação clique único com o botão direito do rato não é cancelada até haver trabalho do dedo ou de caneta electrónica.

1.3.3 Caneta electrónica (opção)



- (1) Tampa da pilha
Abra a tampa quando inserir ou substituir a pilha. Consulte a página 2-4 neste manual do utilizador para mais detalhes.

- (2) Botões laterais
Funções do Rato atribuídas a estes botões. Consulte a página 2-6 neste manual do utilizador para mais detalhes.

1.4 Montagem e instalação

Quando instalar o StarBoard, tenha presente o seguinte.

AVISO

- Seleccione uma posição nivelada e estável.
- Não instale perto de equipamento que possa gerar ondas electromagnéticas ou frequências de rádio, tais como transmissores de rádio, televisões, fotocopiadoras ou aparelhos de ar condicionado.
- Evite locais que sejam poeirentos, estejam sujeitos a temperaturas ou humidade extremamente elevadas ou baixas, ou que estejam expostos à luz solar directa.

1.4.1 Método de instalação do suporte de parede

⚠ ATENÇÃO**Considere o material da parede durante a instalação.**

A instalação da placa na parede de modo que não se adeque ao material da parede, pode resultar na queda da placa causando ferimentos ou danos a esta..

Para além disso, certifique-se de que instala um suporte de parede capaz de suportar o peso de pelo menos 50 kg quando usar o FX-TRIO-77 e suportar um peso de pelo menos 70 kg quando usar o FX-TRIO-88W.

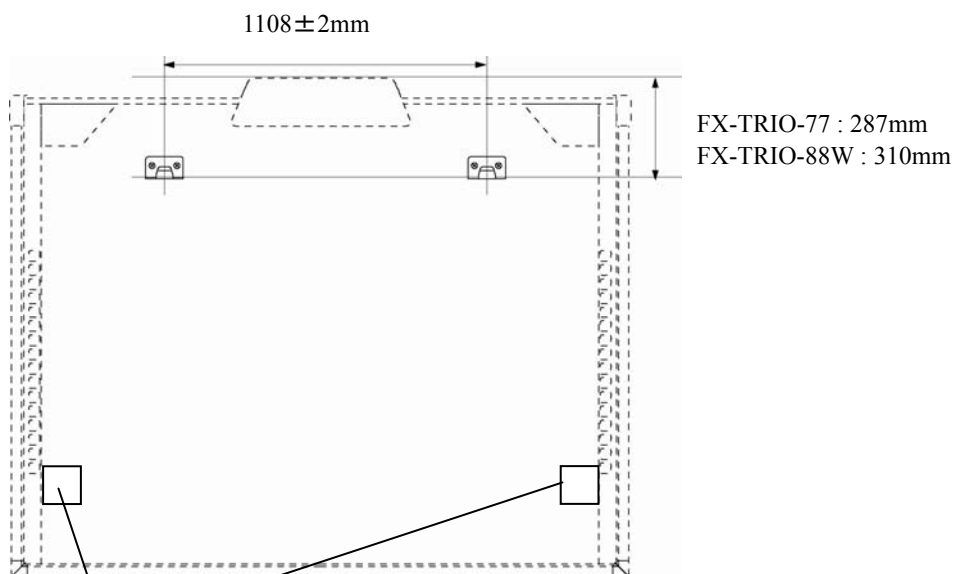
Considere a resistência da parede durante a instalação.

Use apenas este produto após confirmar que está preso com firmeza e não cairá. Para além disso, certifique-se que instala usando um suporte de montagem na parede capaz de suportar um peso de pelo menos 50 kg.

[1] Instalação dos suportes de montagem na parede

Determine a altura na qual o quadro irá ser instalado e instale os suportes de montagem na parede nas posições mostradas no seguinte esquema abaixo.

Os suportes de montagem na parede são fornecidos com o StarBoard. ((4) na página 1-2)



Esponja estabilizadora de montagem na parede
É instalada apenas no FX-TRIO-88W.

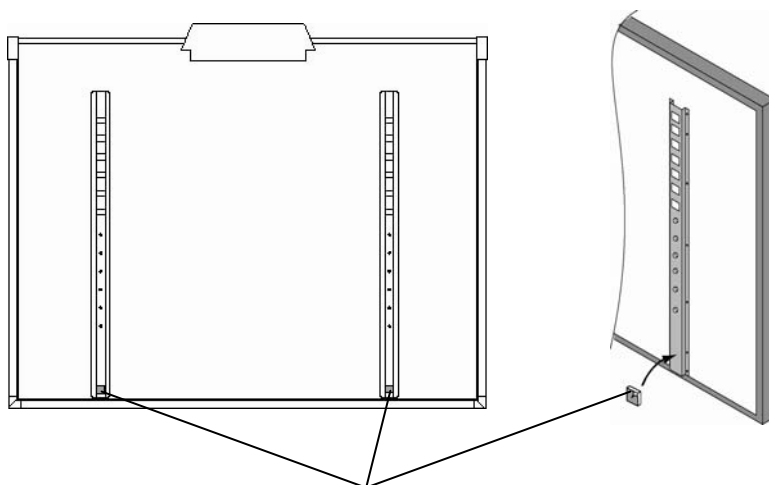
[2] Instalação do quadro

**CUIDADO**

Certifique-se de que usa duas ou mais pessoas para este trabalho.

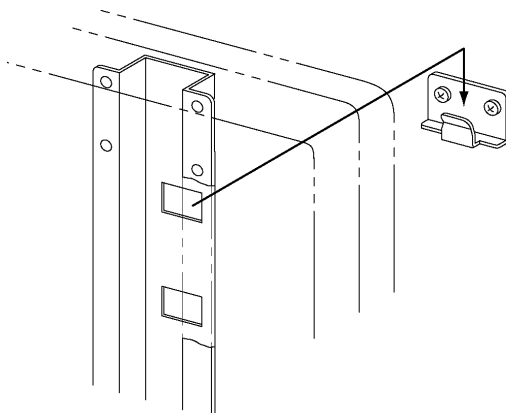
A não observância disso pode provocar a queda do quadro, resultando no ferimento pessoal ou pode provocar danos a este produto devido ao choque do impacto.

Coloque o pequeno tapete esponjoso mais baixo que o ajuste de fixação de altura como mostra a figura.



Tapete de esponja (pequeno)

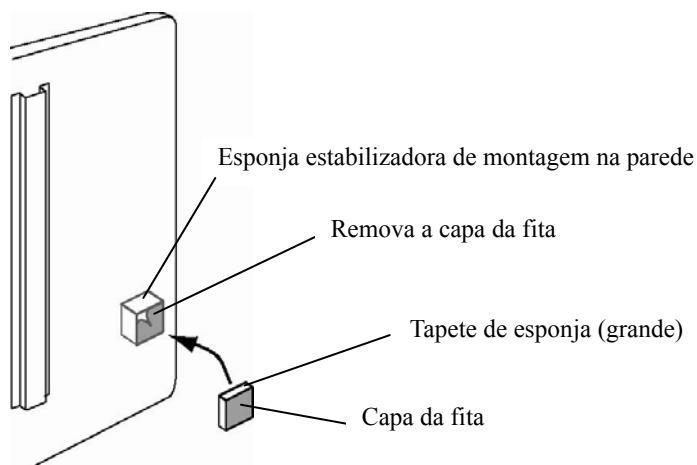
Prenda os suportes de montagem na parede aos orifícios quadrados de cima (ambos os lados) dos esteios na parte traseira do quadro.



[3] Arranje a placa (É necessário o seguinte trabalho para o FX-TRIO-88W.)

1. Certifique-se de que as 2 esponjas estabilizadoras de montagem na parede tocam na parede quando a placa é montada na parede.

Se qualquer das esponjas não tocar na parede, aplique o tapete de esponja (grande) à esponja estabilizadora de montagem na parede e ajuste o espaço entre a esponja e a parede.



2. Remova a capa da fita e fixe a placa na parede.

AVISO

Quando desmontar, a tinta da parede pode descascar e a fita de dupla face pode permanecer na parede pela aderência da cola da fita de dupla face à parede.
Instale a placa por sua conta e risco.

Acerca da utilização do tapete de esponja (grande)

Se houver um espaço entre a placa e a parede, aplique um tapete de esponja (grande) para ajustar o espaço.

1.4.2 Método de instalação do suporte

Reconfirme que todas as peças estão presentes antes de montar e instalar o suporte (opção).

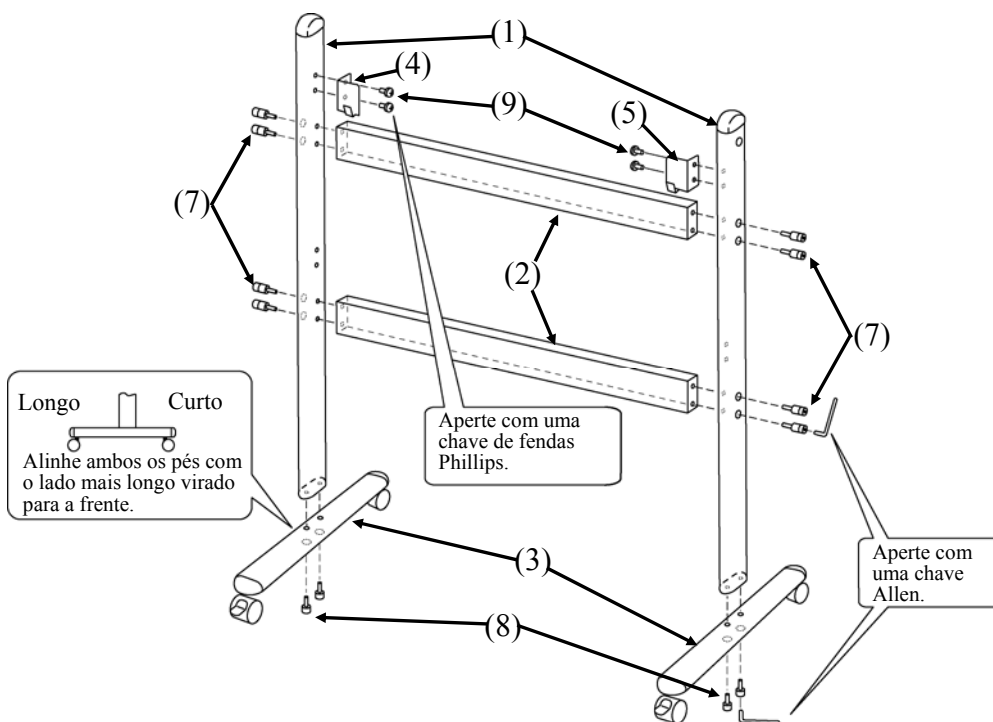
⚠ ATENÇÃO**Aperte os parafusos firmemente.**

A não observância disso pode provocar o colapso do suporte, resultando no ferimento pessoal ou pode provocar danos a este produto devido ao choque do impacto da queda do quadro.

[1] Montagem do suporte

FX-TRIO estão disponíveis com o suporte.

Monte o suporte de acordo com o seguinte esquema. Os números no esquema correspondem aos números na lista de peças na página 1-3.



[2] Instalação do quadro

⚠ ATENÇÃO**Aperte os parafusos firmemente.**

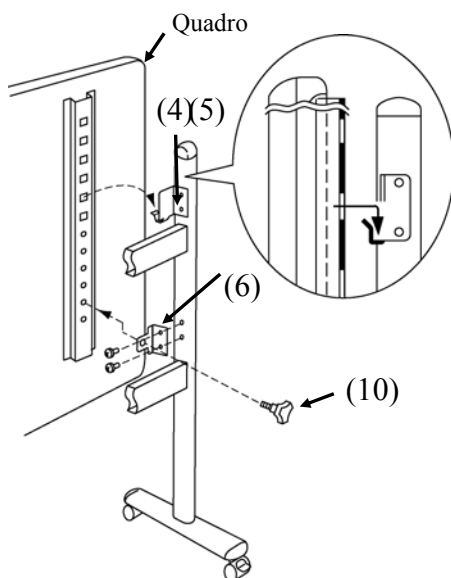
A não observância disso pode provocar o colapso do suporte, resultando no ferimento pessoal ou pode provocar danos a este produto devido ao choque do impacto da queda do quadro.

⚠ CUIDADO**Certifique-se de que usa duas ou mais pessoas para este trabalho.**

A não observância disso pode provocar a queda do quadro, resultando no ferimento pessoal ou pode provocar danos a este produto devido ao choque do impacto.

Instale o quadro no suporte montado no passo [1]. Instale o quadro de acordo com o seguinte procedimento. Note que este trabalho deve ser efectuado pelo menos por duas pessoas.

Os números no esquema correspondem aos números na lista de peças na página 1-3 deste manual do utilizador.



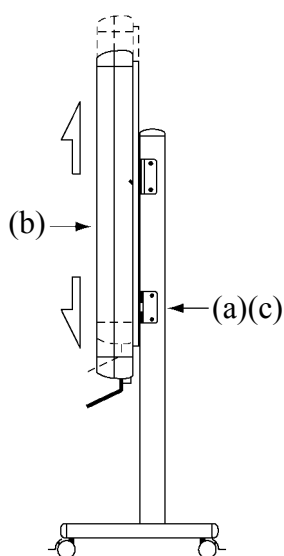
- Decida o nível (de seis opções) no qual o quadro será instalado e prenda os suportes de apoio do quadro (4) e (5) aos orifícios quadrados dos esteios na parte traseira do quadro.
- Verifique se os orifícios quadrados estão bem presos aos suportes de apoio do quadro em ambos os lados.
- Fixe os suportes de fixação da placa (6) temporariamente nos suportes verticais (1) utilizando os parafusos de cabeça larga (9).
- Aperte o parafuso de botão triangular (10) para prender o suporte de fixação do quadro (6) em ambos os lados.
- Aperte os parafusos de cabeça larga que fixou temporariamente em (c).

[3] Ajuste a altura

**CUIDADO****Certifique-se de que usa duas ou mais pessoas para este trabalho.**

A não observância disso pode provocar a queda do quadro, resultando no ferimento pessoal ou pode provocar danos a este produto devido ao choque do impacto.

O StarBoard pode ser posicionado em seis níveis de altura. Ajuste a altura de acordo com o seguinte procedimento. Note que este trabalho deve ser efectuado pelo menos por duas pessoas.

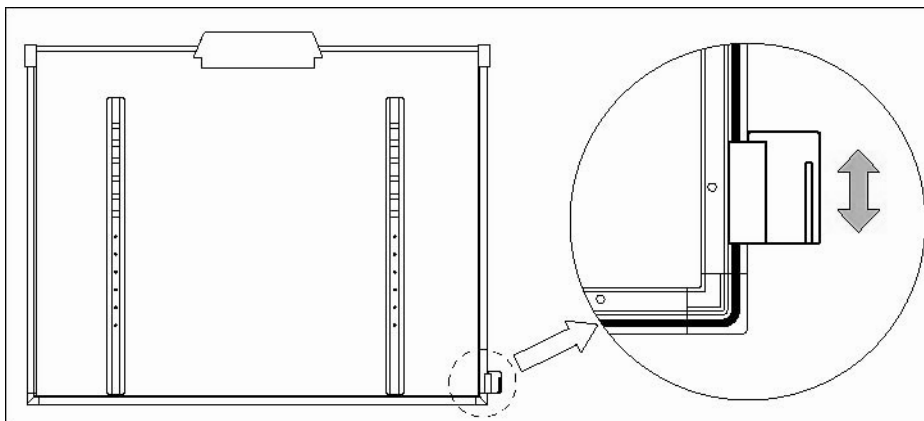


- (a) Remova o parafuso de botão triangular ao fundo de cada lado.
- (b) Suba o quadro e prenda os suportes de apoio aos orifícios quadrados na altura desejada.
- (c) Aperte o parafuso de botão triangular ao fundo de cada lado.

1.4.3 Método de instalação do suporte da caneta

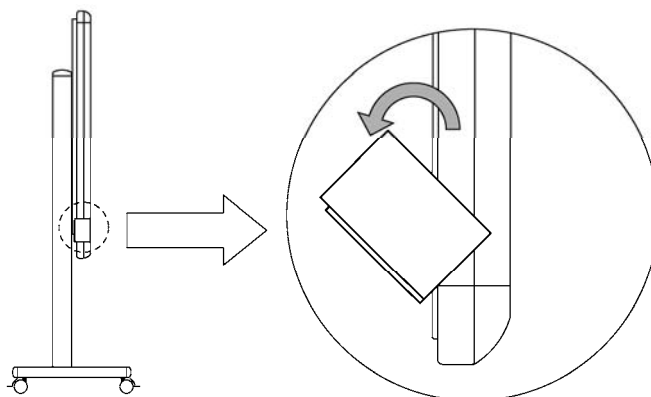
[1] Método de instalação

Insira o suporte da caneta na barra do lado direito na parte traseira do quadro e deslize-o para a posição desejada.



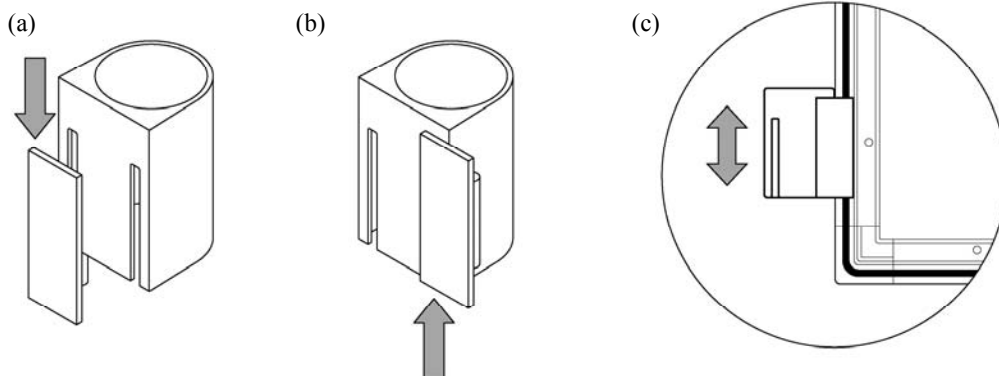
[2] Método de remoção

Para remover o suporte da caneta, aplique pressão à parte de cima do suporte e puxe-o para trás.



[3] Para mudar a posição do suporte da caneta

- (a) Remova a peça de instalação do suporte da caneta.
- (b) Insira a peça de instalação na ranhura oposta.
- (c) Insira o suporte da caneta na barra do lado esquerdo na parte traseira do quadro e deslize-o para a posição desejada.

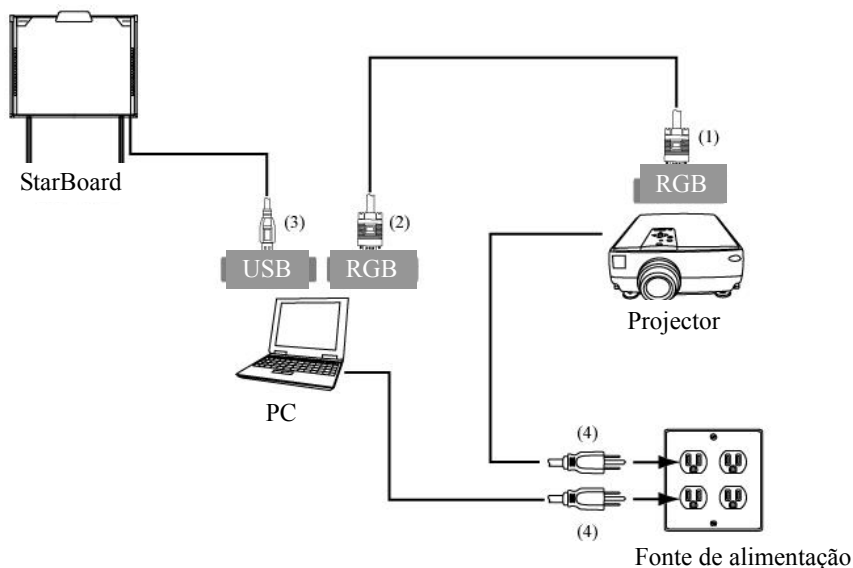


1.4.4 Método de ligação do equipamento

Antes de começar a ligar o equipamento

Instale o StarBoard Software no seu PC antes de começar a ligar o equipamento. O equipamento pode não operar correctamente se estiver ligado sem o software instalado.

Ligue o PC, o projector e o StarBoard de acordo com o seguinte procedimento.



- (1) Ligue o cabo RGB ao conector RGB do projector, e aperte com parafusos.
- (2) Ligue o lado oposto do cabo RGB ao conector RGB do PC, e aperte com parafusos.
- (3) Ligue o cabo USB da parte inferior do StarBoard a uma porta USB no PC.
- (4) Ligue os cabos da fonte de alimentação do PC e projector à tomada de saída de potência.

Acerca da ligação à terra do PC

Dependendo do seu PC, um funcionamento incorrecto pode ser causado pelo ruído do PC através do cabo USB. Se isso acontecer, verifique se a ligação à terra do cabo de alimentação do seu PC está ligada. Se a ligação à terra não estiver ligada, pode causar o funcionamento incorrecto.

2. Utilização

2.1 Utilização do modo táctil

Esta secção oferece a descrição básica de utilização do quadro no modo táctil.

2.1.1 Introdução de caracteres

Para introduzir caracteres, use o seu dedo ou a caneta stylus que foi fornecida com o produto.

AVISO

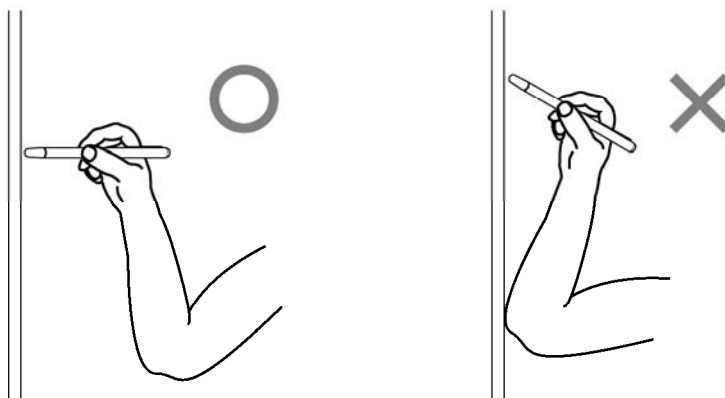
Use uma ferramenta de introdução de dados com uma espessura de pelo menos 7 mm.

Quando introduzir dados para este produto, use uma ferramenta que tenha pelo menos 7 mm. Se usar uma caneta ou ferramenta semelhante com uma espessura inferior a 7 mm, a introdução de dados será instável.

Além disso, não use ferramentas com uma ponta afiada, tal como uma esferográfica. Se tal ferramenta for usada incorrectamente, pode danificar a superfície do quadro.

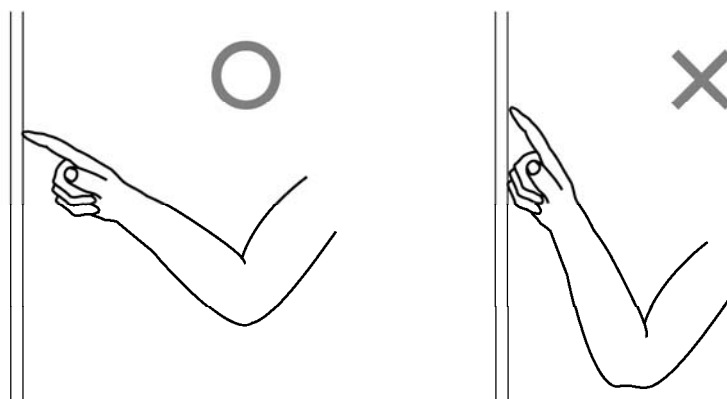
- Utilização da caneta-ponteira e da caneta Electrónica

Utilize a caneta para escrever no quadro mantendo o corpo suficientemente afastado de modo a que a sua palma da mão ou cotovelo não toquem no quadro. Se a sua mão ou cotovelo tocarem no quadro, ou estiver a 1 cm deste, isso pode provocar um funcionamento incorrecto.



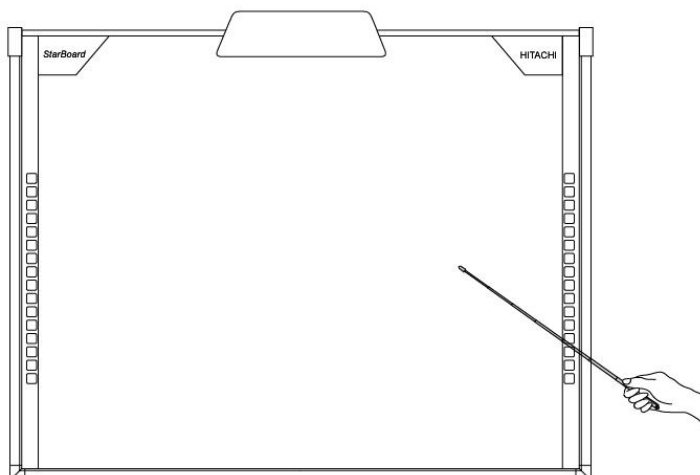
- Utilização do seu dedo

Estique o seu dedo e toque no quadro. Da mesma forma como com a caneta stylus, se tocar no quadro com algo sem ser o seu dedo ou se estiver muito perto dele, isso pode provocar um funcionamento incorrecto.



2.1.2 Operações do PC

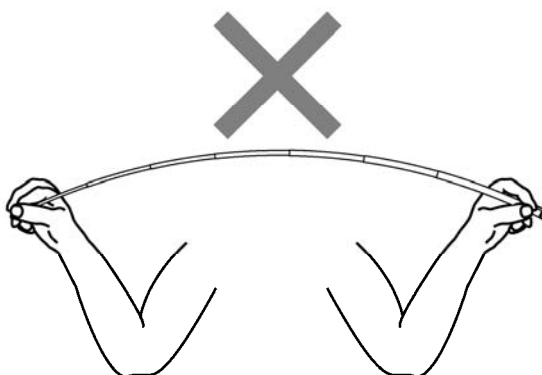
Quando executar operações no PC apontando ou fazendo apresentações sem escrever caracteres, é conveniente esticar a caneta stylus e usá-la como ponteiro.



**CUIDADO**

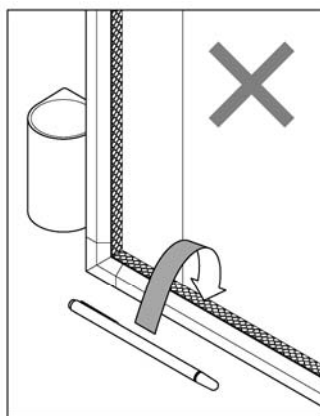
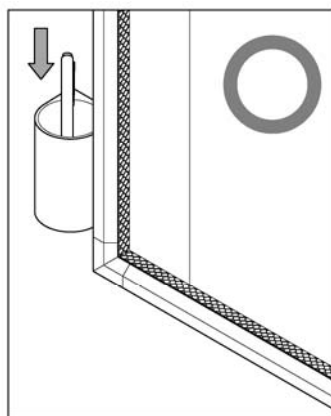
Não bata com força no quadro com a caneta stylus, nem a dobre ou aplique carga excessiva.

A não observância disso pode resultar em danos à caneta stylus ou ferimentos pessoais.

**Importante**

Mantenha a caneta stylus no suporte da caneta quando a não utilizar.

Se a deixar na fita reflectiva, pode causar um erro do sensor ou detecção incorrecta.



2.2 Utilização da caneta electrónica

Esta secção apresenta uma descrição básica de como utilizar a caneta electrónica (vendida separadamente).

2.2.1 Inserir a pilha

Execute os preparativos para utilizar a caneta electrónica.



CUIDADO

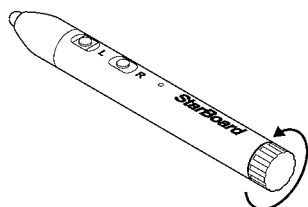
Certifique-se de que instala as pilhas correctamente.

Não instale as pilhas com os terminais positivos e negativos invertidos ou use pilhas sem ser do tipo especificado. Provocará mau funcionamento da caneta e excesso de calor ou queimaduras na mão.

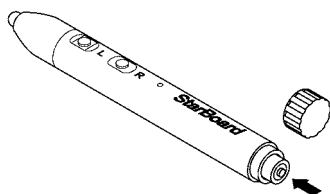
Certifique-se de que efectua isolamento durante a eliminação.

Certifique-se de que isola os terminais positivo e negativo da pilha com fita-cola ou material semelhante quando elimina pilhas. A eliminação das pilhas sem isolamento pode provocar o sobreaquecimento, ruptura ou ignição devido a curto-circuito, resultando em ferimentos ou incêndio. Para além disso, certifique-se de que segue todas as regras e regulamentos locais relativamente à eliminação correcta das pilhas. No espaço da Directiva da UE sobre Eliminação de Pilhas e Acumuladores por favor siga a referida legislação. [Directiva sobre Eliminação de Pilhas e Acumuladores (2006/66/EC)]

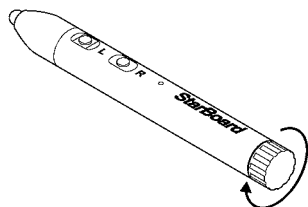
[1] Insira a pilha na caneta electrónica.



- (1) Abra a tampa da pilha movendo-a na direcção da seta.



- (2) Como mostrado na ilustração, insira a pilha alcalina AAA para que o lado + fique virado para fora.

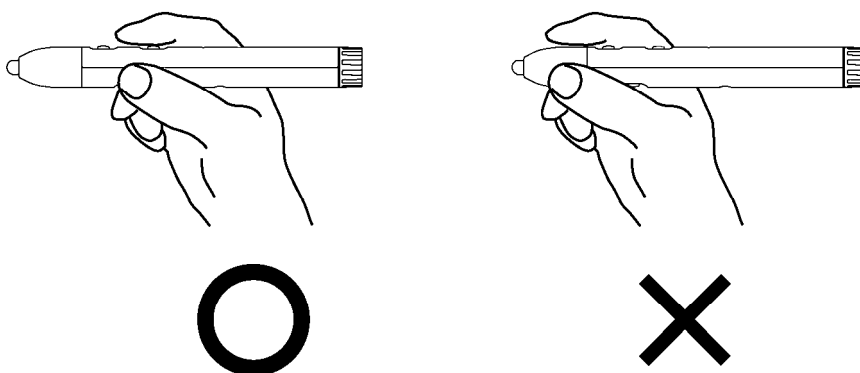


- (3) Feche a tampa da pilha movendo-a na direcção da seta.

2.2.2 Utilização da caneta electrónica

Para usar a caneta electrónica para desenhar caracteres ou imagens, coloque a ponta da caneta no quadro e depois mova-a. Quando solta a ponta da caneta electrónica do quadro, a escrita está concluída. Tenha cuidado em relação aos seguintes dois aspectos quando utilizar a caneta electrónica.

- (1) Quando desenhar com a caneta electrónica, mantenha-a o mais perpendicular possível em relação ao quadro e aplique força suficiente para obrigar a ponta da caneta a retrair para dentro da caneta electrónica.
- (2) Existe um transmissor miniatura integrado na ponta da caneta electrónica. Se segurar a área do transmissor da caneta enquanto desenha caracteres ou imagens, os dados de desenho da caneta poderão não ser transmitidos correctamente. Se os caracteres ou imagens desenhados no quadro não forem importados correctamente para o PC, mude a forma como segura na caneta electrónica e verifique se são correctamente apresentados.

**Bloquear o feixe infravermelho**

As operações da caneta electrónica são detectadas quando o digitalizador lê feixes infravermelhos que são gerados pela caneta. Se o feixe entre a caneta electrónica e o digitalizador estiver bloqueado, é impossível a introdução normal de dados. Evite bloqueá-los durante a utilização.

2.2.3 Operações básicas da caneta electrónica

Nas predefinições da caneta electrónica, o botão da ponta da caneta está definido para o botão esquerdo do rato no Windows e o clique do botão principal em Mac. Pode utilizar o botão da ponta da caneta para realizar as operações do rato que se seguem com o Windows ou Mac em funcionamento.

A seguinte descrição xxxx/xxxx destina-se a funções e operações num ambiente Windows ou Mac.

- Clique com o botão esquerdo / Clique botão principal do mouse

Empurre a ponta da caneta contra o quadro com força suficiente e depois afaste rapidamente a caneta do quadro.

- Duplo clique / Duplo clique botão principal do mouse

Empurre a ponta da caneta contra o quadro com força suficiente e depois afaste rapidamente a caneta do quadro duas vezes no mesmo lugar.

- Arraste

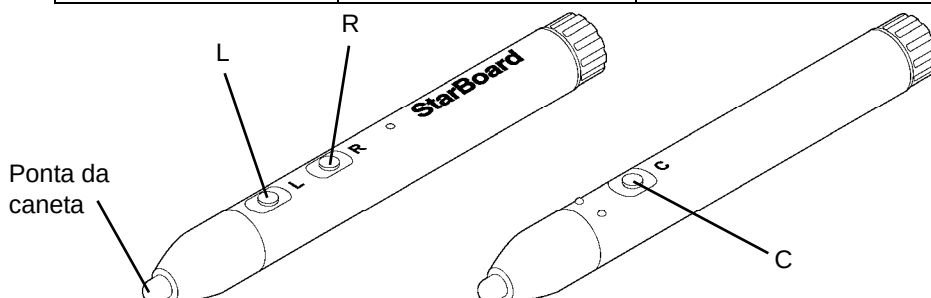
Empurre a ponta da caneta contra o quadro com força suficiente e sem a afastar do quadro, mova-a de um ponto para o outro.

2.2.4 Personalização da caneta electrónica

A caneta electrónica possui um botão na ponta da caneta e três botões laterais. Podem ser atribuídas acções do rato a estes quatro botões.

As predefinições dos botões são mostradas na seguinte tabela.

Nome do botão	Função	
	Windows *1	Mac
Ponta da caneta	Clique com o botão esquerdo	Clique botão principal do mouse
L (Botão lateral N.º 0)	Duplo clique com o botão esquerdo	Duplo clique botão principal do mouse
R (Botão lateral N.º 1)	Clique com o botão direito	Clique botão Secundário
C (Botão lateral N.º 2)	Mostra/oculta a barra de ferramentas do StarBoard Software	Mostra/oculta a barra de ferramentas do StarBoard Software



* A atribuição do botão lateral pode ser alterada seleccionando "MENU" na barra de ferramentas do StarBoard Software → "Definições" → "StarBoard" → "Definições do StarBoard" → "Configurar Botões da Caneta". (Esta função só pode ser alterada no Windows.)

2.3 Método de arranque

2.3.1 Método de arranque (Versão do Windows)

- (1) Ligue os dispositivos com referência ao método de ligação na página 1-16.
- (2) Ligue o botão de alimentação do projector.
- (3) Ligue o botão de alimentação do PC para iniciar Windows.
- (4) Ajuste a posição do projector para que o ecrã de Windows projectado pelo projector esteja dentro da área de utilização activa da caneta (consulte a página 1-5 deste manual do utilizador).
- (5) Seleccione "Iniciar" → "Todos os programas" → "StarBoard Software", ou clique duas vezes no ícone do StarBoard no ambiente de trabalho.



Se aparecer abaixo na bandeja de ferramentas o ícone "Sem ligação", isso significa que o StarBoard não está ligado. Certifique-se de que o StarBoard e o PC estão devidamente ligados.

Ligado	Sem ligação
	

Se o StarBoard estiver correctamente ligado, o ícone passa a "Ligado" como ilustrado acima. Se o ícone não mudar apesar de ter corrigido a ligação, poderá haver outro problema. Para mais detalhes, consulte "3. Anexo 3.1 Resolução de problemas" na página 3-1 deste Manual do Utilizador.

Se as posições da ponta da caneta e do cursor não estiverem alinhadas, seleccione "MENU" na barra de ferramentas do StarBoard Software → "Definições" → "StarBoard" → "Calibrar" e, em seguida, proceda ao alinhamento da posição.

(6) Execute "LsCanWiz.exe" localizado em "O meu computador" → "Unidade C" (*) → "Programas" → "Hitachi Software Engineering" → "FX-DUODriver", e ajuste o sensor de acordo com as instruções nas páginas 3-4.

(*)Este caminho da pasta pode ser alterado dado que o mesmo depende da instalação do seu Windows

Se as posições da ponta da caneta e do cursor não estiverem alinhadas, seleccione "MENU" na barra de ferramentas do StarBoard Software → "Definições" → "Calibrar" e, em seguida, proceda ao alinhamento da posição.

Importante

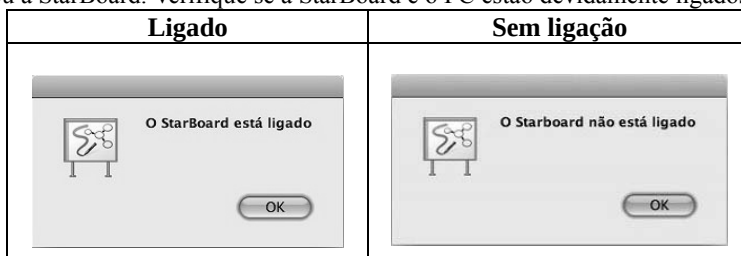
Efectue os ajustes do sensor na primeira vez que efectuar as operações e sempre que a placa tenha sido deslocada.

Ao não o fazer pode causar erros de operação.

2.3.2 Método de arranque (Versão do Mac)

- (1) Ligue os dispositivos com referência ao método de ligação na página 1-16.
- (2) Ligue o botão de alimentação do projector.
- (3) Ligue o botão de alimentação do PC para iniciar Windows.
- (4) Ajuste a posição do projector para que o ecrã de Windows projectado pelo projector esteja dentro da área de utilização activa da caneta (consulte a página 1-5 deste manual do utilizador).
- (5) Seleccione "Ir" → "Aplicativos" → "StarBoard Software" para iniciar o StarBoard Software.
- (6) Seleccione "MENU" na barra de ferramentas do StarBoard Software → "Definições" → "StarBoard" → "Verificar Ligação" e verifique então a ligação.

Se for apresentada a mensagem "O Starboard não está ligado", o StarBoard Software não detectou a StarBoard. Verifique se a StarBoard e o PC estão devidamente ligados.



Se estiverem correctamente ligados, é apresentada a mensagem "StarBoard is connected". Se a indicação não mudar embora tenha verificado a ligação, é provável que exista um problema. Para mais informações, consulte "3. Anexo Resolução de problemas" na página 3-1 deste manual do utilizador.

- (7) Seleccione "Ir" → "Aplicações" → "StarBoard" → "Lsdrv" → "LsCamWiz" e ajuste então o sensor em conformidade com o procedimento da página 3-6.

Se as posições da ponta da caneta e do cursor não estiverem alinhadas, selecione "MENU" na barra de ferramentas do StarBoard Software → "Definições" → "Calibrar," e proceda então ao alinhamento da posição.

Importante
Efectue os ajustes do sensor na primeira vez que efectuar as operações e sempre que a placa tenha sido deslocada. Ao não o fazer pode causar erros de operação.

3. Anexo

3.1 Resolução de problemas

Antes de assumir que o produto está estragado, certifique-se de verificar os ajustamentos, os procedimentos de manuseamento correcto, a possibilidade de ligações do cabo com falhas, etc.

Problemas relativos ao reconhecimento

Problema	O que verificar	O que fazer
O StarBoard não reconhece a entrada.	O cabo USB está ligado ao PC?	Ligue o cabo USB ao PC.
	Quando visualiza a parte central da área de armazenamento do digitalizador (página 1-5) a partir de baixo, o LED acende com luz verde?	Verifique a ligação do cabo USB.
	Iniciou o sistema na sequência correcta?	Inicie o sistema na sequência correcta. (Para detalhes sobre iniciar o sistema, consulte a página 2-7 deste manual do utilizador.)
	Os ficheiros do StarBoard Software podem estar danificados ou a instalação não terminar correctamente.	Desinstale o StarBoard Software e volte a instalá-lo. (Para detalhes sobre a instalação do StarBoard Software, consulte o manual do utilizador do StarBoard Software x.x.)
	Algo que não o acima referido	Contacte um centro de apoio.
Touch Sensor Error (Something is blocking light from reaching the board surface or reflective tape. Or sensor adjustment is not properly. StarBoard can not detect the input.)	Está algo a bloquear a luz de atingir a superfície do quadro ou fita reflectiva?	Remova o bloqueamento.
	A fita reflectiva está suja?	Limpe qualquer sujidade na fita reflectiva.
	Algo que não o acima referido	Ajuste o sensor. (Consulte a página 3-4 deste manual do utilizador.)
Touch Sensor Error (USB error)	O controlador deve ser reposto e o sistema reiniciado.	Desligue o cabo USB e volte a ligá-lo. Se isso não resolver o problema, reinicie o PC.
Touch Sensor Error (Insufficient USB bandwidth)	Está ligado um dispositivo USB de alta velocidade ao controlador anfitrião USB usado para ligar o StarBoard?	Certifique-se que liga o StarBoard e quaisquer dispositivos USB de alta velocidade a controladores anfitrião USB. Certifique-se de que usa um concentrador USB no caso de PCs apenas com um controlador anfitrião USB.

Problemas relativos à introdução de dados

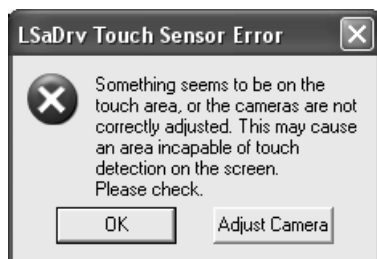
Problema	O que verificar	O que fazer
A posição de introdução não corresponde.	Foi executado correctamente o alinhamento de posição?	Execute alinhamento de posição adequado.
	Algo que não o acima referido	Contacte um centro de apoio.
A posição não pode ser alinhada correctamente.	O StarBoard e o projector foram colocados na orientação correcta?	Ajuste a posição do StarBoard e do projector. Se for executada correcção indevida, pode não ser possível alinhar correctamente a posição.
	O ecrã do PC está a ser projectado dentro da área de introdução do StarBoard?	Certifique-se de que a projecção do ecrã do PC fica dentro da área de introdução do StarBoard. (Para detalhes sobre a área de introdução, consulte a página 1-5 deste manual do utilizador.)
	Os ficheiros do StarBoard Software podem estar danificados ou a instalação não terminar correctamente.	Desinstale o StarBoard Software e volte a instalá-lo. (Para detalhes sobre a instalação do StarBoard Software, consulte o manual do utilizador do StarBoard Software x.x.)
	Algo que não o acima referido	Contacte um centro de apoio.
A caneta electrónica não funciona.	Isso pode dever-se a falha do contacto das pilhas da caneta electrónica.	Remova as pilhas da caneta electrónica e volte a instalá-las.
	As pilhas estão gastas?	Substitua as pilhas. (Para detalhes sobre a substituição das pilhas, consulte a página 2-4 deste manual do utilizador.)
	Os ficheiros do StarBoard Software podem estar danificados ou a instalação não terminar correctamente.	Desinstale o StarBoard Software e volte a instalá-lo. (Para detalhes sobre a instalação do StarBoard Software, consulte o manual do utilizador do StarBoard Software x.x.)
	Há uma fonte de luz próxima com comprimento de onda semelhante ao da caneta electrónica? (Iluminação de luzes fluorescentes ou fonte similar)	Verifique desligando as luzes na sala. Se o StarBoard funcionar normalmente, mude o local no qual este está instalado ou mude os aparelhos de iluminação.
	Algo que não o acima referido	Reinicie o Windows/Mac OS ou o StarBoard Software.
		Contacte um centro de apoio.
		Verifique se o mesmo problema surge quando usa outra caneta electrónica. Se o funcionamento for normal quando usar outra caneta electrónica, a caneta original é que tem o problema.

Problema	O que verificar	O que fazer
A operação da caneta electrónica está instável ou pára.	O telecomando para o equipamento AV está a ser operado enquanto utiliza a caneta?	Pare de operar o telecomando.
	A carga da pilha da caneta electrónica pode estar baixa.	Substitua as pilhas. (Para detalhes sobre a substituição de pilhas, consulte a página 2-4 deste manual do utilizador.)
	Os ficheiros do StarBoard Software podem estar danificados ou a instalação não terminar correctamente.	Desinstale o StarBoard Software e volte a instalá-lo. (Para detalhes sobre a instalação do StarBoard Software, consulte o manual do utilizador do StarBoard Software x.x.)
	Algo que não o acima referido	Reinicie o Windows/Mac OS ou o StarBoard Software. Verifique se o mesmo problema surge quando usa outra caneta electrónica. Se o funcionamento for normal quando usar outra caneta electrónica, a caneta original é que tem o problema.

3.2 Ajustar o sensor

3.2.1 Pontos a verificar antes de efectuar ajustamentos ao sensor

Pode aparecer o seguinte erro enquanto utiliza este produto.



(Windows)



(Mac)

A janela pode ser apresentada oculta por trás de outra janela.

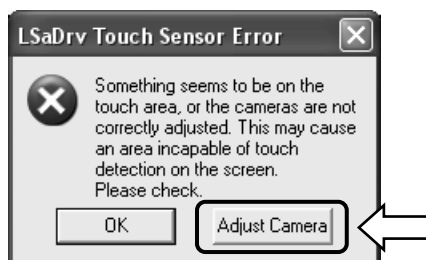
Verifique os seguintes pontos se aparecer este erro.

- Verifique se a luz não está impedida de chegar à superfície do quadro ou fita reflectiva.
- Verifique se a fita reflectiva não está suja.

Se o problema não for corrigido apesar de efectuar as verificações acima, No sistema operativo que estiver a utilizar, proceda aos ajustes em conformidade com o " Procedimento de ajustamento do sensor " apresentado na secção 3.2.2 no caso do Windows e 3.2.3 no caso do Mac OS.

3.2.2 Procedimento de ajustamento do sensor (Versão do Windows)

- [1] Prima o botão "Adjust Camera" na caixa de diálogo "LSaDrv Touch Sensor Error" visualizada no ecrã do PC.

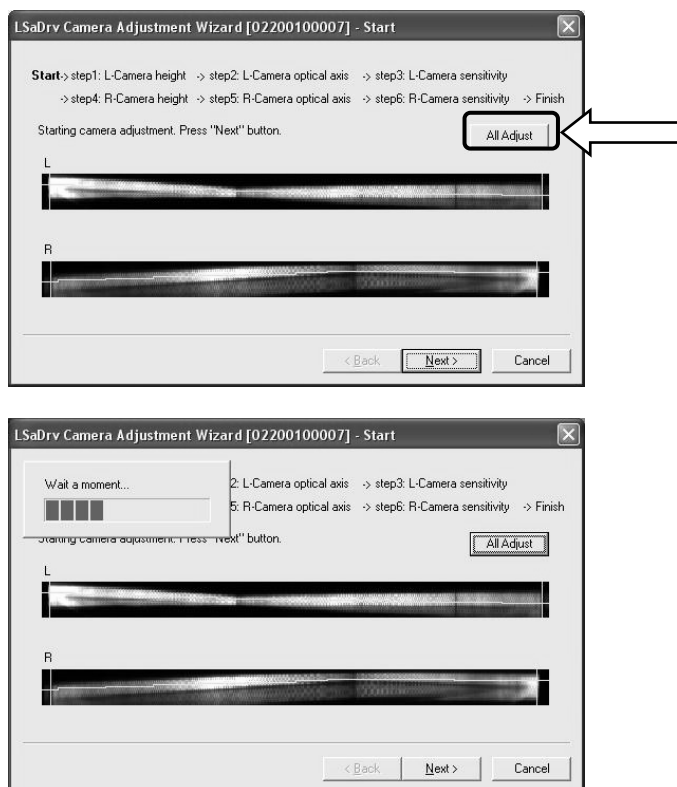


Arranque manual

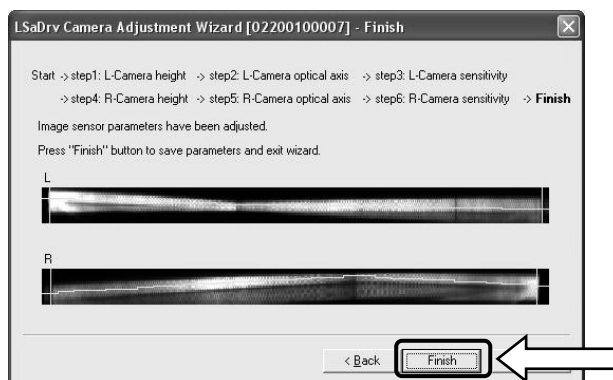
Para executar manualmente o assistente de ajustamento do sensor, abra "My Computer" e execute "LsCanWiz.exe" localizado sob "C Drive"(*) → "Program Files" → "Hitachi Software Engineering" → "FX-DUODriver".

(*)Este caminho da pasta pode ser alterado dado que o mesmo depende da instalação do seu Windows.

[2] Aparece a janela "Camera Adjustment Wizard Start". Prima "All Adjust".



[9] Prima "Finish".



Isto conclui o ajustamento do sensor.

Após efectuar os ajustamentos, verifique se a entrada pode ser executada normalmente.

3.2.3 Procedimento de ajustamento do sensor (Versão do Mac)

[1] Prima o botão "OK" na caixa de diálogo "LSaDrv Touch Sensor Error" visualizada no ecrã do PC.

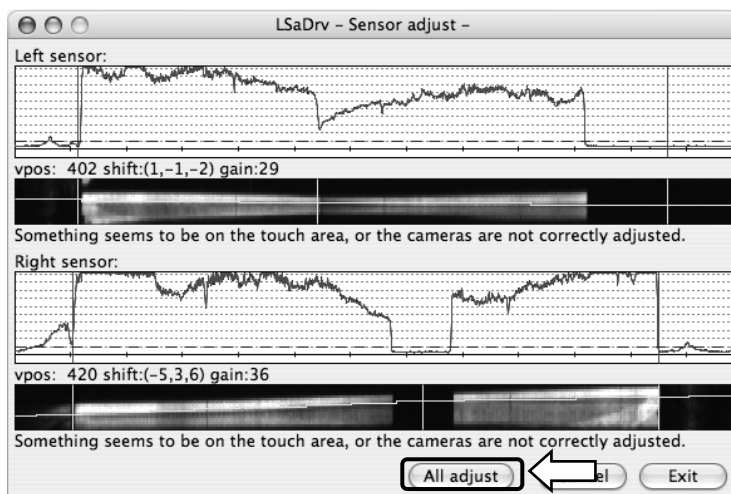


[2] Inicie o assistente de ajuste do sensor.

Selecione "Ir" → "Aplicações" → "StarBoard" → "Lsdrv" → "LsCamWiz".



[3] O assistente de ajuste do sensor é iniciado. Clique no botão "All adjust"

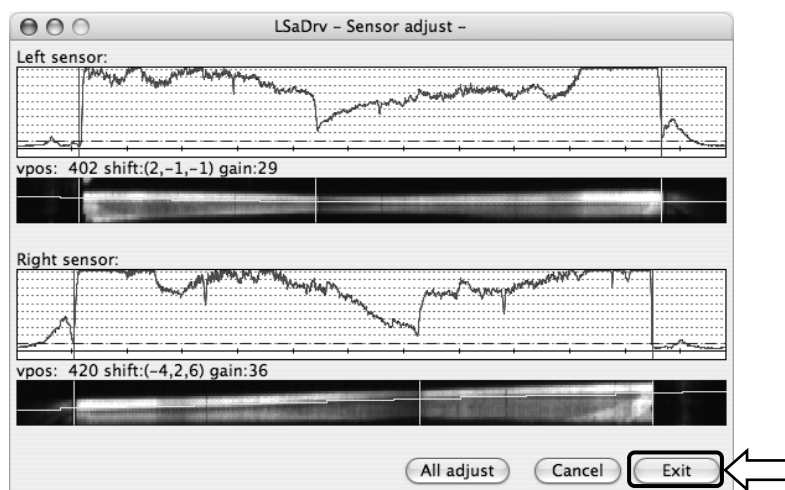


- [4] Aguarde uns momentos. Se a mensagem "LsCamWiz ERROR" não for apresentada, o ajuste do sensor foi realizado com êxito. Se surgir um erro como o indicado a seguir, clique no botão "OK" e proceda novamente ao ajuste ao mesmo tempo que consulta a secção 3.2.1. Se ainda assim o ajuste não for realizado com êxito, a unidade FX-TRIO poderá estar com defeito.

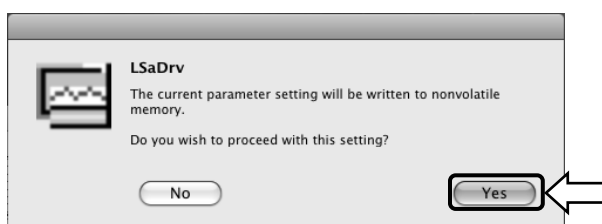


- [5] Se o ajuste tiver sido realizado com êxito, clique no botão "Exit"

* Note que clicar apenas no botão não conclui o processo de ajuste.



- [6] Para guardar o resultado do ajuste, clique no botão "Yes"



Isto conclui o ajustamento do sensor.

Após efectuar os ajustamentos, verifique se a entrada pode ser executada normalmente.

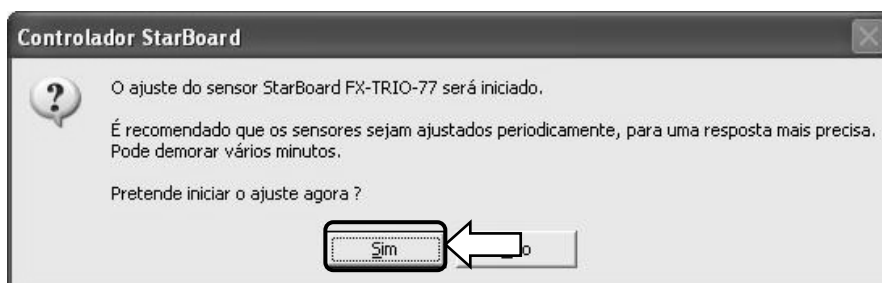
3.3 Ajuste Periódico Automático do Sensor

Durante a utilização do StarBoard, o ajuste automático do sensor é executado periodicamente. Para utilizar de forma mais confortável o StarBoard é recomendada a utilização desta função de forma periódica.

Não é possível personalizar as teclas de atalho com o software para Mac.

3.3.1 Procedimento de Ajuste Automático do Sensor

- [1] É apresentada uma mensagem de confirmação do ajuste automático do sensor após 7 dias da primeira ligação do StarBoard ao computador, tal como predefinido. Se premir "Sim", o programa de ajuste automático do sensor será executado. Se premir "Não", esta função não será executada.



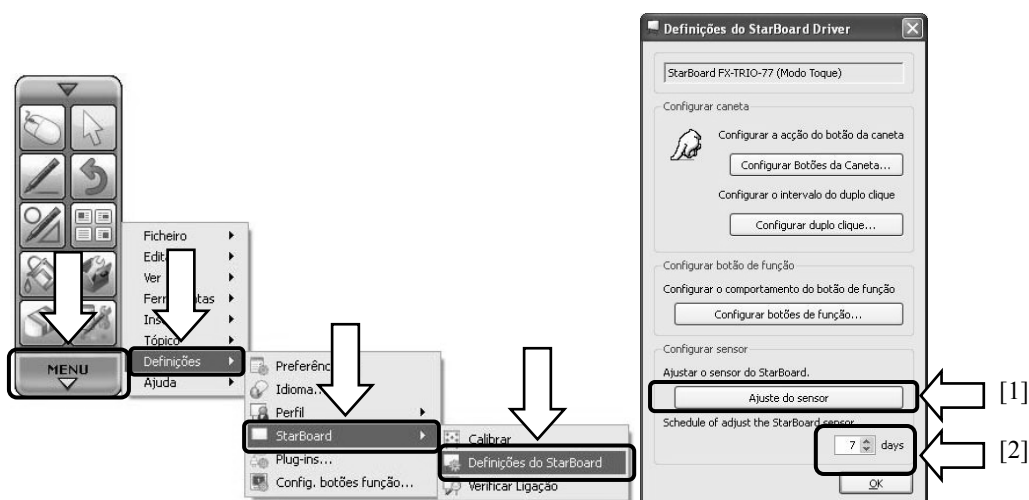
Execução manual /Alteração do intervalo de execução automática do ajuste do sensor

Execução manual

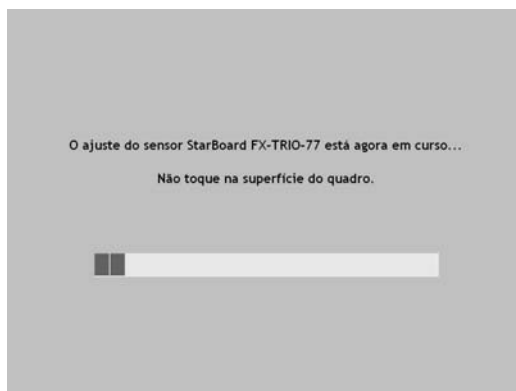
Para a execução manual, seleccione “MENU” – “Definições” – “StarBoard” – “Definições do StarBoard” e prima [1] “Ajuste do sensor” na barra de ferramentas do StarBoard.

Alteração do intervalo de execução automática do ajuste do sensor

Para o intervalo de execução automática do ajuste do sensor, seleccione de 0 a 30 no botão [2]. Se seleccionar “0”, a execução automática é desactivada.



- [2] O ecrã de ajuste do sensor será visualizado durante o ajuste automático. Não tocar na superfície do quadro enquanto decorrer o ajuste automático.



- [3] A janela seguinte será visualizada quando terminar o ajuste automático do sensor. Prima "OK".



É tudo quanto ao ajuste automático do sensor.

Confirme a entrada normal de dados após o ajuste do sensor.

- * No caso de erro no ajuste, a seguinte janela será visualizada. Prima " Repetir " para o programa de ajuste automático do sensor ser de novo executado.



Se esta mensagem aparecer novamente, o StarBoard poder eventualmente ter alguma avaria. Por favor Contacte o nosso serviço de assistência.

3.4 Especificações do sistema

Item	Especificação	
Nome do modelo	StarBoard FX-TRIO-77	StarBoard FX-TRIO-88W
Método de detecção	Sistema de sensor de imagem por infravermelhos* ¹	
Resolução do digitalizador	0,05 mm	
Taxa de amostragem	Aprox. 100 pontos/segundo (quando usar USB 1.1 Full Speed)	
Interface	USB 1.1 (comprimento do cabo: 4,7 m)	USB 1.1 (comprimento do cabo: 4,5 m)
Tamanho efectivo do ecrã (mm)	Aprox. 77 polegadas, 1.573 (L) × 1.180 (A)	Aprox. 77 polegadas, 1.888 (L) × 1.180 (A)
Dimensões do quadro (mm)	1.765 (L) × 1.408 (A) × 69 (P) (não incluindo o suporte da caneta)	2.080 (L) × 1.431 (A) × 69 (P) (não incluindo o suporte da caneta)
Dimensões gerais (incluindo suporte) (mm)	1.765 (L) × 1.865 – 2.215 (A) × 620 (P)	2.080 (L) × 1.887.5 – 2.237.5 (A) × 620 (P)
Consumo de energia	5 V, 500 mA	
Peso da unidade principal/ peso incluindo suporte	Aprox. 28 kg/45 kg	Aprox. 32 kg/49 kg
Requisitos operacionais	+5°C – 35°C (Humidade: 20 – 80% RH, sem condensação)	
Requisitos de armazenamento	-10°C – +45°C (Humidade: 20 – 80% RH, sem condensação)	
Caneta electrónica (vendida separadamente)	Sistema de comunicação: Infravermelhos (Comprimento de onda de transporte: 56 kHz, Comprimento de onda de infravermelhos: 940 nm)* ² Botões laterais: 3 Alimentação: AAA Duração prevista da pilha: Aprox. 80 horas de uso contínuo* ³ (Pilha alcalina) Tamanho: 149 mm × φ17 mm Peso: Aprox. 20 g (não incluindo as pilhas)	
Normas, etc.	VCCI Classe B, FCC Classe B, e normas CE	

*1 Utilizando câmaras com infravermelhos e compactas, este produto capta a imagem (sombra) de uma caneta ou dedo e detecta a correspondente posição coordenada. Não opere próximo de luz que obstrua a captação da imagem. Isso inclui:

- Locais onde a luz solar directa bata na superfície do quadro ou venha dos lados
- Locais com iluminação incandescente branca ou fonte de infravermelhos forte directamente por cima

Dependendo das condições de instalação ou propriedade de sensor, a detecção de posição pode apresentar desvio de cerca de 9 mm.

*2 A caneta electrónica usa luz infra-vermelha com a mesma frequência (aprox. 940 nm).

Não opere este produto num local onde outro equipamento (luz fluorescente, ecrãs de plasma, sensores passivos, etc.) possa emitir uma frequência semelhante.

*3 A duração prevista da pilha pode variar dependendo das condições da pilha inicial, da humidade e do ambiente de operação.

3.5 Cuidados e limpeza adequados

Limpe o StarBoard periodicamente para que o possa utilizar por muito tempo.

(1) Limpeza do StarBoard

- Para limpar o StarBoard, use um pano macio humedecido com produto de limpeza para quadros ou produto de limpeza neutro diluído que não contenha composto de polimento.
- Nunca use um solvente tal como diluente.
- Note que ao esfregar ou bater na superfície do StarBoard com a unha do dedo ou outro objecto duro pode riscar.

(2) Limpeza da fita reflectiva

Se a fita reflectiva estiver suja, afecta a operação da caneta ou do dedo. Limpe a fita reflectiva periodicamente ou sempre que ficar suja ou manchada.

- Para limpar a fita reflectiva, aplique a um pano macio uma quantidade mínima de produto de limpeza neutro que não contenha composto de polimento e limpe.
- Nunca use um solvente tal como diluente.
- Use um pano macio para que a superfície da fita reflectiva não fique riscada.

(3) Limpeza da caneta electrónica

- Para limpar a caneta electrónica, use um produto de limpeza neutro diluído que não contenha composto de polimento. Não aplique o produto de limpeza neutro directamente mas antes humedecido num pano macio com uma mistura de água e produto, e limpe. Nunca use um solvente tal como diluente.
- Não deixe que a ponta da caneta se molhe.

3.6 Peças substituíveis

- (1) Caneta stylus
- (2) Pilha alcalina AAA
- (3) Ponta sobressalente da caneta

Para mais detalhes sobre como as obter, contacte o seu concessionário ou um centro de apoio.

3.7 Política de garantia do produto

1. Se durante o período de garantia gratuito ocorrer uma avaria durante a utilização normal, a avaria será reparada sem qualquer custo, de acordo com as disposições da garantia. Para além disso, se o cartão de registo do cliente que acompanha esta garantia não for devolvido à nossa empresa, a informação do cliente não ficará registada; daí poder não ser possível efectuar reparações gratuitas. Após receber este produto, preencha e devolva de imediato este cartão de registo do cliente.

2. A cobertura da garantia é a indicada na seguinte tabela.

Nome do produto	Nome da peça	Cobertura da garantia
StarBoard	Digitalizador	+
	Suporte da caneta	—
	Caneta stylus	—
	Auto-colante da área de funções	—
	Fita reflectiva	—
	Suporte de montagem na parede	—
Caneta electrónica	Caneta electrónica	+
	Pilha alcalina AAA	—
	Ponta sobressalente da caneta	—
Suporte		—

(Nota explanatória): + → Indica que a peça está coberta pela garantia (excluindo desgaste e danos físicos)

— → Indica que a peça não está coberta pela garantia

3. Consulte a folha da garantia para conhecer o período de garantia do produto.

4. Mesmo durante esse período de garantia, existirá um custo de reparação nos seguintes casos:

- (1) Se o cartão de registo que acompanha a garantia não for devolvido à nossa empresa.
- (2) Se a garantia não for apresentada.
- (3) Se os campos especificados no cartão de registo que acompanha a garantia não forem preenchidos, ou se as frases tiverem sido alteradas sem autorização.
- (4) A garantia apenas se aplica aos compradores originais. (não se aplica a terceiros a quem o cliente tenha vendido este produto.)
- (5) Em caso de uma avaria ou danos que resultem do manuseamento incorrecto por parte do cliente (por exemplo, uma queda, impacto, etc., causados pelo cliente durante o transporte ou movimento).
- (6) Em caso de problemas resultantes de um manuseamento contrário ao manuseamento e precauções mencionados neste manual do usuário.
- (7) Em caso de avaria ou danos resultantes de tensões anormais, poluição ou outros desastres naturais (por exemplo, incêndios, tremores de terra e trovoadas).
- (8) Em caso de uma avaria neste produto provocada pela ligação a este produto de outro equipamento além do especificado pela nossa empresa.
- (9) Caso não exista qualquer anomalia neste produto, mas tenha sido detectado e corrigido um defeito numa peça que não este produto.
- (10) Em caso de desgaste normal, deterioração, etc., dos consumíveis, mesmo durante a utilização normal.

5. Se este produto avariar, consulte o manual do usuário. Se o problema permanecer irreparável, contacte o revendedor. O revendedor determinará se o produto deve ou não ser reparado. Se o cliente enviar o produto para a nossa empresa sem um número RMA (Autorização de devolução de mercadoria), poderá não ser abrangido pela garantia.
6. Como regra, o cliente é responsável pelos custos de envio necessários para enviar todo ou parte do produto para reparação, etc. A nossa empresa assumirá responsabilidade pela devolução do produto ao cliente.
7. Esta garantia não cobre a mão-de-obra para a montagem e desmontagem do equipamento associada à reparação.
8. Danos incidentais causados pela avaria deste produto (por exemplo, perda de lucro que resultaria da utilização deste produto) estão fora do âmbito desta garantia.
9. As provisões acima mencionadas definem esta garantia e anulam todas as garantias expressas ou implícitas que incluem a responsabilidade por defeitos.
10. Esta garantia está limitada à utilização deste produto no país onde o utilizador o comprou.